

Сайт: www.resolventa.ru , E-mail: resolventa@list.ru

Доктор физико-математических наук, профессор

К. Л. САМАРОВ

МАТЕМАТИКА

Учебно-методическое пособие по разделу

ЛИНЕЙНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

© К. Л. Самаров, 2009

Сайт: www.resolventa.ru , E-mail: resolventa@list.ru

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПОСТАНОВКА ОСНОВНОЙ ЗАДАЧИ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ (ОЗЛП) С n ПЕРЕМЕННЫМИ.....	3
2. ГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ ОЗЛП С ДВУМЯ ПЕРЕМЕННЫМИ.....	4
3. СИМПЛЕКС-МЕТОД РЕШЕНИЯ ОЗЛП.....	7
3.1. Введение дополнительных переменных в систему ограничений....	7
3.2. Преобразование системы уравнений методом полных жордановых исключений.....	8
3.3. Понятие опорного плана.....	10
3.4. Расчетный алгоритм симплекс-метода.....	10
3.4.1. Первый этап алгоритма. Формирование симплекс-таблицы..	11
3.4.2. Второй этап алгоритма. Анализ решения по целевой (фиктивной целевой) строке симплекс-таблицы.....	12
3.4.3. Третий этап алгоритма. Улучшение решения по целевой (фиктивной целевой) строке симплекс-таблицы.....	12
3.4.4. Четвертый этап алгоритма. Запись оптимального плана.....	13
3.5. Пример решения типовой задачи с помощью симплекс-метода.....	13
ВОПРОСЫ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ.....	18
ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ.....	19
ЛИТЕРАТУРА.....	20

1. ПОСТАНОВКА ОСНОВНОЙ ЗАДАЧИ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ С n ПЕРЕМЕННЫМИ

В линейном программировании изучаются свойства решений линейных систем уравнений и неравенств с n переменными следующего вида:

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i & (i = \overline{1, k}), \\ \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i & (i = \overline{k+1, m}), \\ x_j \geq 0 & (j = \overline{1, n}). \end{cases} \quad (1.1)$$

- В системах (1.1) коэффициенты a_{ij} и правые части b_i являются *числами*.

- Системы (1.1) называются *системами ограничений*.

- Точка в n – мерном пространстве

$$\bar{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n), \quad (1.2)$$

удовлетворяющая системе (1.1), называется *допустимым планом*.

- *Основной задачей линейного программирования* (ОЗЛП) с n переменными называется задача о нахождении такого допустимого плана, который доставляет *максимум функции*

$$Z = c_0 + \sum_{i=1}^n c_i x_i. \quad (1.3)$$

- Функция Z , определенная соотношением (1.3), называется *функцией прибыли* (*целевой функцией*).

- Допустимый план, доставляющий максимум функции (1.3), называется *оптимальным планом*.

Иногда в задачах линейного программирования вместо нахождения максимума функции прибыли Z требуется найти *минимум функции затрат*

$$R = c_0 + \sum_{i=1}^n c_i x_i .$$

В этом случае с помощью введения функции $Z = -R$ задача о нахождении минимума функции затрат R сводится к задаче о нахождении максимума функции прибыли Z .

2. ГРАФИЧЕСКИЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ ОЗЛП С ДВУМЯ ПЕРЕМЕННЫМИ

Изложим графический метод решения ОЗЛП с двумя переменными на примере задачи *оптимального планирования производства продукции*.

Задача 2.1. Для производства компьютерных столов I-го и II-го видов требуются три типа ресурсов: дерево, пластик и трудозатраты. Потребности в ресурсах для производства одного стола каждого вида, запасы ресурсов, а также прибыль от реализации одного стола каждого вида, заданы в следующей таблице 2.1.:

Т а б л и ц а 2.1.

Тип ресурса	Единица продукции вида I	Единица продукции вида II	Запас ресурса
Дерево (m^2)	1	3	24
Пластик (m^2)	4	1	24
Трудозатраты (чел/час)	3	2	23
Прибыль (руб.)	200	300	

Требуется, решив задачу графическим методом, найти план выпуска продукции, позволяющий получить наибольшую прибыль.

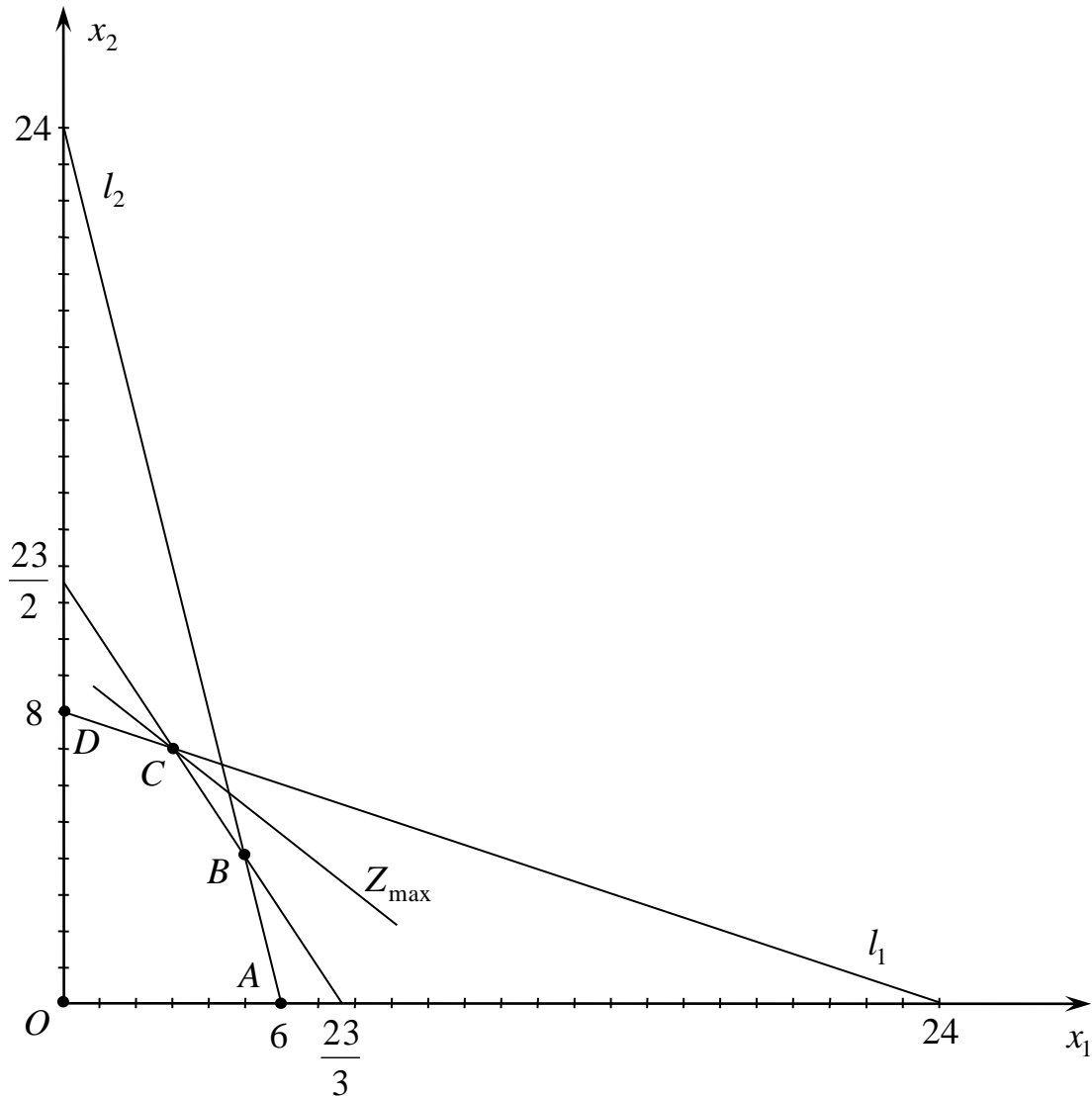
Решение. Если обозначить символом x_1 выпуск (число единиц) продукции I-го вида, а символом x_2 выпуск (число единиц) продукции II-го вида, то, в соответствии с таблицей 2.1., неизвестные x_1 и x_2 будут удовлетворять следующей системе ограничений:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \leq 24, \\ 4x_1 + x_2 \leq 24, \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 23, \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases} \quad (2.1)$$

По условию задачи необходимо найти оптимальный план производства продукции, т.е. такой план (x_1, x_2) , который доставляет максимум функции прибыли

$$Z = 200x_1 + 300x_2.$$

Для того чтобы решить поставленную задачу графическим методом, изобразим на координатной плоскости x_1Ox_2 область, заданную системой ограничений (2.1):



Эта область лежит в первом квадранте координатной плоскости, а её граница задается системой уравнений

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 = 24, \\ 4x_1 + x_2 = 24, \\ 3x_1 + 2x_2 = 23, \\ x_1 = 0, \\ x_2 = 0, \end{cases} \quad (2.2)$$

в которой каждое уравнение является уравнением прямой линии.

Прямая l_1 , заданная уравнением $\{x_1 + 3x_2 = 24\}$, проходит через точки $(24;0)$ и $(0;8)$; прямая l_2 , заданная уравнением $\{4x_1 + x_2 = 24\}$, проходит через точки $(6; 0)$ и $(0; 24)$; прямая l_3 , заданная уравнением $\{3x_1 + 2x_2 = 23\}$, проходит через точки $\left(\frac{23}{3}; 0\right)$ и $\left(0; \frac{23}{2}\right)$ (см. рис.).

Таким образом, область, заданная системой (2.1), является пятиугольником $OABCD$.

Рассмотрим теперь вектор $\vec{N} = (2; 3)$ с началом в точке $O(0;0)$, параллельный вектору $(200; 300)$, и построим *линию нулевого уровня прибыли* $Z = 0$, т.е. прямую

$$200x_1 + 300x_2 = 0.$$

Эта прямая проходит через точку $O(0;0)$ и перпендикулярна вектору \vec{N} . Заметив, что каждая из линий уровня $Z = const$ является прямой, параллельной линии нулевого уровня $Z = 0$, будем передвигать линию нулевого уровня $Z = 0$ параллельно самой себе в направлении вектора $\vec{N} (2; 3)$ до тех пор, пока она пересекается с точками пятиугольника $OABCD$. Очевидно, что последними точками, в которых передвигаемая линия пересекается с пятиугольником $OABCD$, могут быть только вершины пятиугольника.

Найдем координаты вершин пятиугольника.

Координаты точки B удовлетворяют системе уравнений

$$\begin{cases} 4x_1 + x_2 = 24, \\ 3x_1 + 2x_2 = 23. \end{cases}$$

Решая эту систему, находим, что $B = (5;4)$. Координаты точки C удовлетворяют системе уравнений

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 = 24, \\ 3x_1 + 2x_2 = 23. \end{cases}$$

Решая эту систему уравнений, находим, что $C = (3;7)$. Координаты остальных вершин пятиугольника нам уже известны: $A = (6;0)$, $D = (0;8)$, $O = (0;0)$.

Подсчитаем теперь значения, которые принимает функция прибыли в вершинах пятиугольника:

$$Z(O) = Z(0; 0) = 200 \cdot 0 + 300 \cdot 0 = 0;$$

$$Z(A) = Z(6; 0) = 200 \cdot 6 + 300 \cdot 0 = 1200;$$

$$Z(B) = Z(5; 4) = 200 \cdot 5 + 300 \cdot 4 = 2200;$$

$$Z(C) = Z(3; 7) = 200 \cdot 3 + 300 \cdot 7 = 2700;$$

$$Z(D) = Z(0; 8) = 200 \cdot 0 + 300 \cdot 8 = 2400.$$

Таким образом, наибольшая прибыль достигается в точке $C(3; 7)$, и оптимальный план имеет вид $(x_1, x_2) = (3; 7)$.

Ответ. Наибольшая прибыль 2700 рублей достигается при выпуске 3-х компьютерных столов I-го вида и 7 компьютерных столов II-го вида.

Замечание. Приведенный графический метод решения ОЗЛП с двумя переменными и графический метод решения матричных игр типа $2 \times n$ и $m \times 2$, изложенный в Модуле 9, являются аналогами.

3. СИМПЛЕКС-МЕТОД РЕШЕНИЯ ОЗЛП

3.1. Введение дополнительных переменных в систему ограничений

В предыдущем параграфе для решения ОЗЛП с *двумя переменными* был применен графический метод. В общем случае ОЗЛП решается с помощью *симплекс-метода*, к изложению которого мы сейчас и переходим.

Рассмотрим ОЗЛП с системой ограничений в следующей форме:

Разделение переменных на свободные и базисные является условным, поскольку систему уравнений можно переписать в другом (эквивалентном) виде, где наборы свободных и базисных переменных будут иными. В частности, можно поменять ролями какую - нибудь свободную переменную x_r с некоторой базисной переменной. С этой целью совершим следующие операции:

1. Рассмотрим какое-нибудь уравнение системы (3.3), в котором коэффициент a_{sr} при переменной x_r отличен от 0 (это уравнение с номером s).
2. Разделим это уравнение на a_{sr} . Тогда в нем коэффициент при переменной x_r станет равным 1.
3. Вычтем из каждого i - го уравнения системы ($i \neq s$) уравнение с номером s , умноженное на a_{sr} .

В результате переменная x_r будет исключена из всех уравнений системы, кроме уравнения с номером s , и станет *базисной*, а переменная x_{n+s} станет *свободной*.

- Описанный процесс носит название *полного жорданова исключения с разрешающим элементом a_{sr}* . Коэффициенты s - го уравнения системы (3.3) называются *разрешающей строкой*, а элементы r - го столбца матрицы системы уравнений (3.3) – *разрешающим столбцом*.

Удобный алгоритм пересчета коэффициентов системы уравнений при проведении полного жорданова исключения с разрешающим элементом a_{sr} состоит в следующем (здесь и далее верхний индекс «н» соответствует новому значению элемента матрицы, а верхний индекс «с» – старому значению):

1. Разделим элементы разрешающей строки на разрешающий элемент. При этом разрешающий элемент станет равным 1;
2. Все элементы разрешающего столбца, за исключением разрешающего элемента, заменим нулями. При этом разрешающий элемент останется равным 1.

3. Все остальные элементы матрицы пересчитаем в новые элементы

$$a_{ij}^H = \frac{a_{ij}^C \cdot a_{sr}^C - a_{sj}^C \cdot a_{ir}^C}{a_{sr}^C},$$

воспользовавшись «правилом прямоугольника»

$$\begin{array}{ccc} a_{sr} & \rightarrow & a_{sj} \\ \uparrow & & \downarrow \\ a_{ir} & \leftarrow & a_{ij} \end{array} .$$

В случае, когда в разрешающей строке (разрешающем столбце) есть нули, правило прямоугольника приводит к тому, что элементы столбцов (строк), пересекающих эти нули, остаются без изменения.

3.3. Понятие опорного плана

- *Базисным решением* ОЗЛП называется такое решение системы уравнений (3.3), в котором *все свободные переменные равны 0*.
- Базисное решение ОЗЛП называется *опорным решением (опорным планом)*, если в нем *все базисные переменные неотрицательны*.
- В теории симплекс-метода доказывается, что, если максимум целевой функции при данной в ОЗЛП системе ограничений существует, то он достигается на *опорном решении*.
- Опорное решение, на котором целевая функция достигает максимума, является *оптимальным планом*.

Замечание. Не следует думать, что ОЗЛП всегда имеет решение. Система ограничений, например, может быть противоречивой и задавать пустое множество решений. Система ограничений может также задавать неограниченное множество, на котором функция прибыли является неограниченной.

3.4. Расчетный алгоритм симплекс-метода

Алгоритм симплекс-метода состоит из нескольких этапов: сначала происходит *построение одного из опорных решений*, а затем – «улучшение» этого решения, т.е. *переход к другим опорным решениям*, на которых значение

целевой функции *не уменьшается*. Для проведения расчетов используются симплекс-таблицы, составленные по коэффициентам системы (3.3), а процесс поиска и улучшения опорного решения заключается в пересчете элементов этих таблиц методом полных жордановых исключений.

3.4.1. Первый этап алгоритма. Формирование симплекс-таблицы

Составим *первую* симплекс-таблицу (Таблица 3.4.1) по системе (3.3) и целевой функции (1.3).

Т а б л и ц а 3.4.1

		x_1	x_2	...	x_n	x_{n+1}	x_{n+2}	...	x_{n+m}	Σ
x_{n+1}	b_1	a_{11}	a_{12}	...	a_{1n}	1	0	...	0	
x_{n+2}	b_2	a_{21}	a_{22}	...	a_{2n}	0	1	...	0	
...	
x_{n+m}	b_m	a_{m1}	a_{m2}	...	a_{mn}	0	0	...	1	
z	c_0	$-c_1$	$-c_2$...	$-c_n$	0	0	...	0	
Φ	Φ_0	Φ_1	Φ_2	...	Φ_n	Φ_{n+1}	Φ_{n+2}	...	Φ_{n+m}	

Для каждого уравнения системы (3.3) в первом столбце таблицы указывается соответствующая базисная переменная. Строка z называется *целевой строкой*. Строка Φ добавляется в таблицу лишь в случае поиска опорного решения и называется *фиктивной целевой строкой*. Последний столбец таблицы (столбец Σ) организован для контроля правильности вычислений, и в каждой его клетке будем записывать суммы чисел, стоящих в строке.

Таблице соответствует базисное решение системы (3.3) вида

$$x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0, x_{n+1} = b_1, x_{n+2} = b_2, \dots, x_{n+m} = b_m. \quad (3.4.1.1)$$

Возможны два случая:

а) Все числа b_1, b_2, \dots, b_m неотрицательны, т.е. решение (3.4.1.1) является опорным. В этом случае строку Φ в таблице не заводим и сразу переходим ко 2-му этапу.

б) Среди чисел b_1, b_2, \dots, b_m существуют отрицательные, т.е. решение (3.4.1.1) не является опорным. Тогда для построения опорного решения за-

пишем в строку φ сумму тех строк таблицы, где стоят отрицательные значения b_i , а затем перейдем к анализу и улучшению решения (3.4.1.1) по фиктивной целевой строке φ .

3.4.2. Второй этап алгоритма. Анализ решения по целевой (фиктивной целевой) строке симплекс-таблицы

Рассмотрим элементы целевой (фиктивной целевой) строки, стоящие в столбцах x_1, \dots, x_{n+m} . Если среди них имеется хотя бы один отрицательный элемент, то решение надо улучшать по правилам этапа 3.

Если же все указанные элементы неотрицательны, то в случае, когда анализируется опорное решение по целевой строке z , это означает, что на этом решении функция z достигает максимума и нужно переходить к выписыванию соответствующего оптимального плана (этап 4).

В случае поиска опорного решения (анализ по фиктивной целевой строке φ) вся строка φ должна состоять из нулей, иначе система ограничений противоречива, и ОЗЛП не имеет решения. Получение же нулевой строки φ свидетельствует о том, что опорное решение построено. В этом случае фиктивная целевая строка удаляется из таблицы, а решение анализируется по целевой строке z .

3.4.3. Третий этап алгоритма. Улучшение решения по целевой (фиктивной целевой) строке симплекс-таблицы

1. Найдем среди элементов z_1, z_2, \dots, z_n целевой строки z (или среди элементов $\varphi_1, \varphi_2, \dots, \varphi_n$ в случае фиктивной целевой строки φ) *наибольший по абсолютной величине отрицательный элемент*. Пусть это будет элемент z_r (или φ_r), тогда столбец x_r *объявим разрешающим*.

2. Найдем среди дробей вида $\frac{b_i}{a_{ir}}$ ($i = 1, 2, \dots, m$) *наименьшую неотрицательную дробь* (пусть это будет дробь $\frac{b_s}{a_{sr}}$), и *объявим строку x_{n+s} разрешающей*. Если же все дроби вида $\frac{b_i}{a_{ir}}$ окажутся отрицательными, то это

означает, что при заданной системе ограничений функция z неограничена, т.е. поставленная ОЗЛП решений не имеет.

3. Элемент a_{sr} , стоящий на пересечении разрешающей строки и разрешающего столбца, *объявим разрешающим*, и, для наглядности, его можно обвести в таблице прямоугольником.

Замечание. Иногда существует несколько возможностей выбора разрешающего элемента. В этом случае для поиска опорного решения разрешающий элемент выбирают отрицательным.

4. Заготовим новую симплекс-таблицу, заменив в первом столбце переменную x_{n+s} на переменную x_r .

5. Пересчитаем все элементы старой симплекс-таблицы, включая строки z и φ , а также столбец Σ , по правилам метода полных жордановых исключений с разрешающим элементом a_{sr} . Результат запишем в новую симплекс-таблицу.

Контроль правильности вычислений осуществляем при помощи сравнений сумм элементов каждой строки с числами, записанными в последнем столбце Σ . Расхождение результатов свидетельствует об арифметической ошибке, и соответствующую строку надо пересчитать.

После этого возвращаемся к этапу 2.

3.4.4. Четвертый этап алгоритма. Запись оптимального плана

В плане указываем значения только исходных переменных x_1, x_2, \dots, x_n , причем значения тех из них, которые являются свободными, полагаем равными нулю, а значения остальных переменных берем из второго столбца таблицы (столбца свободных членов). Из этого же столбца выписываем максимальное значение z .

3.5. Пример решения типовой задачи с помощью симплекс-метода

Задача 3.5.1. Составляется комбинированный корм из трех злаков: кукурузы, овса и ржи. Калорийность и содержание витамина C в одном кг каж-

дого злака, а также цена одного кг каждого злака указаны в следующей таблице 1:

Т а б л и ц а 1

	Кукуруза	Овес	Рожь
Ккал	200	175	100
Витамин С (г)	5	1	3
Цена (руб.)	6	4	1

Требуется составить наиболее дешевый комбинированный корм, 1кг которого содержал бы не менее 125 ккал и не менее 2 г витамина С.

Решение. Обозначим содержание кукурузы, овса и ржи в 1кг комбикорма символами x_1 , x_2 и x_3 (кг), соответственно. По условию задачи эти переменные удовлетворяют следующей системе ограничений:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1, \\ 200x_1 + 175x_2 + 100x_3 \geq 125, \\ 5x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 2, \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0. \end{cases} \quad (3.5.1)$$

Требуется найти план, доставляющий минимум функции затрат

$$R = 6x_1 + 4x_2 + x_3 \rightarrow \min. \quad (3.5.2)$$

Решим поставленную задачу с помощью симплекс-метода. Для этого перепишем систему ограничений (3.5.1) в следующем виде:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1, \\ -8x_1 - 7x_2 - 4x_3 \leq -5, \\ -5x_1 - x_2 - 3x_3 \leq -2. \end{cases} \quad (3.5.3)$$

Введя дополнительные переменные x_4 и x_5 , преобразуем систему (3.5.3) в систему уравнений

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1, \\ -8x_1 - 7x_2 - 4x_3 + x_4 = -5, \\ -5x_1 - x_2 - 3x_3 + x_5 = -2. \end{cases} \quad (3.5.4)$$

Приведем систему (3.5.4) к специальному виду, исключив переменную x_3 из второго и третьего уравнений:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 1, \\ -4x_1 - 3x_2 + x_4 = -1, \\ -2x_1 + 2x_2 + x_5 = 1. \end{cases} \quad (3.5.5)$$

Будем искать решение, доставляющее *максимум функции прибыли*

$$z = -6x_1 - 4x_2 - x_3 = -1 - 5x_1 - 3x_2 \rightarrow \max. \quad (3.5.6)$$

Составим первую симплекс-таблицу (Таблица 2).

Т а б л и ц а 2

		x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	Σ
x_3	1	1	1	1	0	0	4
x_4	-1	-4	-3	0	1	0	-7
x_5	1	-2	2	0	0	1	2
z	-1	5	3	0	0	0	7
Φ	-1	-4	-3	0	1	0	-7

Поскольку базисное решение

$$x_1 = x_2 = 0, \quad x_3 = 1, \quad x_4 = -1, \quad x_5 = 1,$$

не является опорным ($x_4 < 0$), то для поиска опорного решения в симплекс-таблицу добавляется фиктивная целевая строка Φ , в которую записывается строка x_4 .

В столбец Σ запишем суммы чисел, стоящие по строкам таблицы.

В строке Φ среди чисел $\{-4, -3, 0, 1, 0\}$ наибольшим по абсолютной величине отрицательным числом является число $\{-4\}$, поэтому *разрешающим столбцом объявляем столбец x_1* . Для элементов таблицы, расположенных в строках x_3 , x_4 и x_5 , рассмотрим дроби

$$\frac{1}{1} = 1, \quad \frac{-1}{-4} = 0,25 \text{ и } \frac{1}{-2} = -0,5,$$

числители которых являются элементами второго столбца таблицы, а знаменатели – элементами *разрешающего столбца*. Наименьшей неотрицательной дробью является дробь 0,25, поэтому строка x_4 *объявляется разрешающей строкой*. Таким образом, элемент таблицы, стоящий на пересечении строки x_4 и столбца x_1 (число -4) является *разрешающим элементом*.

Теперь пересчитаем все элементы Таблицы 2 по правилам метода полных жордановых исключений с разрешающим элементом -4 . Получим следующую Таблицу 3:

Т а б л и ц а 3

		x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	Σ
x_3	0,75	0	0,25	1	0,25	0	2,25
x_1	0,25	1	0,75	0	-0,25	0	1,75
x_5	1,5	0	3,5	0	-0,5	1	5,5
z	-2,25	0	-0,75	0	1,25	0	-1,75
φ	0	0	0	0	0	0	0

Так как строка φ стала нулевой, то опорное решение получено. Исключим строку φ из таблицы и проведем анализ по целевой строке z .

Среди чисел $\{0; -0,75; 0; 1,25; 0\}$ наибольшим по абсолютной величине отрицательным числом является число $\{-0,75\}$, поэтому *разрешающим столбцом объявляем столбец x_2* . Для элементов таблицы, расположенных в строках x_3 , x_1 и x_5 , рассмотрим дроби

$$\frac{0,75}{0,25} = 3, \quad \frac{0,25}{0,75} = \frac{1}{3} \quad \text{и} \quad \frac{1,5}{3,5} = \frac{3}{7},$$

числители которых являются элементами второго столбца таблицы, а знаменатели – элементами *разрешающего столбца*. Наименьшей неотрицательной дробью является дробь $\frac{1}{3}$, поэтому строка x_1 *объявляется разрешающей строкой*.

Таким образом, элемент таблицы, стоящий на пересечении строки x_1 и столбца x_2 (число 0,75) является *разрешающим элементом*.

Теперь пересчитаем все элементы Таблицы 3 в новую симплекс-таблицу по правилам метода полных жордановых исключений с разрешающим элементом $0,75$. Получим следующую Таблицу 4:

Т а б л и ц а 4

		x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	Σ
x_3	$\frac{2}{3}$	$-\frac{1}{3}$	0	1	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{5}{3}$
x_2	$\frac{1}{3}$	$\frac{4}{3}$	1	0	$-\frac{1}{3}$	0	$\frac{7}{3}$
x_5	$\frac{2}{3}$	$-\frac{28}{3}$	0	0	$\frac{4}{3}$	2	$-\frac{16}{3}$
z	-2	1	0	0	1	0	0

В строке z среди чисел $\{1; 0; 0; 1; 0\}$ нет отрицательных. Значит, максимум z достигнут, и можно выписать оптимальный план:

$$x_1 = 0, \quad x_2 = \frac{1}{3}, \quad x_3 = \frac{2}{3}$$

Максимальное значение целевой функции z равно -2 , а минимальное значение функции затрат R равно 2 .

Ответ. Оптимальным является комбикорм, состоящий на $\frac{1}{3}$ из овса и на $\frac{2}{3}$ из ржи.

ВОПРОСЫ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ

1. Что называется общей задачей линейного программирования (ОЗЛП)?
2. Что называется целевой функцией прибыли?
3. Что называется целевой функцией затрат?
4. Что называется системой ограничений ОЗЛП?
5. Какие ОЗЛП можно решать графическим методом?
6. В чем состоит схема решения задачи линейного программирования графическим методом?
7. Что называется допустимым планом ОЗЛП?
8. Что называется оптимальным планом ОЗЛП?
9. В чем состоит схема введения дополнительных переменных в систему ограничений ОЗЛП?
10. Какие переменные в системе уравнений называются свободными?
11. Какие переменные в системе уравнений называются базисными?
12. Что называется разрешающим столбцом матрицы системы уравнений?
13. Что называется разрешающей строкой матрицы системы уравнений?
14. Что называется разрешающим элементом матрицы системы уравнений?
15. В чем состоит схема преобразования системы уравнений методом полных жордановых исключений?
16. Что называется базисным решением ОЗЛП?
17. Что называется опорным решением ОЗЛП?
18. Из каких этапов состоит симплекс-метод решения ОЗЛП?
19. Как формируется первая симплекс-таблица?

ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Мини-пекарня планирует выпечку батонов и булочек. На производство одного батона расходуется 450 г муки, 10 г масла и 0,5 яйца, а на производство одной булочки – 150 г муки, 5 г масла и 1 яйцо. В пекарню ежедневно завозят 180 кг муки, 5 кг масла и 775 яиц. Прибыль от реализации батона равна 3 рублям, а от реализации булочки – 5 рублям. В день необходимо производить не менее 780 единиц продукции и получать не менее 3500 рублей прибыли.

1. Составить систему ограничений задачи;
2. Составить целевую функцию ежедневной прибыли;
3. Составить первую симплекс-таблицу;
4. С помощью симплекс-метода найти оптимальный план производства продукции, обеспечивающий максимальную ежедневную прибыль;
5. С помощью симплекс-метода найти максимальную ежедневную прибыль;
6. Найти оптимальный план производства продукции и максимальную ежедневную прибыль с помощью графического метода.

ЛИТЕРАТУРА

Основная:

1. Вентцель Е.С. Исследование операций: Задачи, принципы, методология. Учебное пособие. – М.: Дрофа, 2004.
2. Колемаев В.А. Математическая экономика. Учебник для вузов. - М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2005.
3. Кремер Н.Ш. Исследование операций в экономике. – М.: ЮНИТИ, 2006.
4. Орехов Н.А., Левин А.Г., Горбунов Е.А. Математические методы и модели в экономике. Учебное пособие для вузов / Под ред. проф. Н.А. Орехова – М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2004.

Дополнительная:

5. Экономико-математическое моделирование. Учебник для вузов / Под общ. ред. И.Н. Дрогобыцкого. – М.: Изд. «Экзамен», 2004.
6. Лунгу К.Н. Линейное программирование. Руководство к решению задач. – М.: Физматлит, 2005.
7. Малыхин В.И. Математика в экономике: Учебное пособие. – М.: ИНФРА-М, 2002.
8. Самаров К.Л., Шапкин А.С. Задачи с решениями по высшей математике и математическим методам в экономике: Учебное пособие – М.: Издательско-торговая корпорация «Дашков и К^о», 2007.
9. Таха Х.А. Введение в исследование операций. – М.: ВИЛЬЯМС, 2007.